Naam:

Klokkijken digitaal



Leerlijn

Voor groep 3 t/m 8:
De complete leerlijn in één werkboek

Duidelijke uitleg bij elke stap van de leerlijn

Leer klokkijken digitaal

3 LEERKRACHT LEERLIJN L OUDERS ONTWIKKELING O KIND KENNIS K

www.3lok.nl

© 3lok vof, the Netherlands
Behoudens de in of krachtens de Auteurswet van 1912 gestelde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch door fotokopieën, opnamen of enig andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor zover het maken van kopieën uit deze uitgave is toegestaan op grond van artikelen 16h t/m 16m Auteurswet 1912 jo. Besluit van 27 november 2002, Stb 575, dient men de daarvoor wettelijk verschuldigde vergoeding te voldoen aan de Stichting Reprorecht te Hoofddorp (postbus 3060, 2130 KB, www.reprorecht.nl) of contact op te nemen met de uitgever voor het treffen van een rechtstreekse regeling in de zin van art. 16l, vijfde lid, Auteurswet 1912. Voor het overnemen van gedeelte(n) uit deze uitgave in bloemlezingen, readers en andere compilatiewerken (artikel 16, Auteurswet 1912) kan men zich wenden tot de Stichting PRO (Stichting Publicatie- en Reproductierechten, postbus 3060, 2130 KB Hoofddorp). De illustraties en afbeeldingen zijn afkomstig van Freepik.
All rights reserved. No part of this book may be reproduced in any way whatsoever without the written permission of the publisher.

Inleiding

Wat moet je doen?



Begin vooraan in dit werkboek.



Lees alle stappen van de uitleg.



Maak daarna de opdrachten.

Volgorde van de leerlijn:

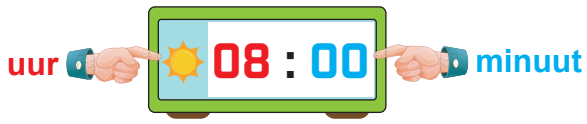
Nacht, ochtend, middag, avond
Digitale klok - 24 uur
Hele uren
Halve uren
Kwart over
Kwart voor
5 over
5 voor
10 over
10 voor
5 voor half
5 over half
10 voor half
10 over half
Minuten

Nacht, ochtend, middag, avond

stap 1

Kijk naar de klok.
De klok is **digitaal**.

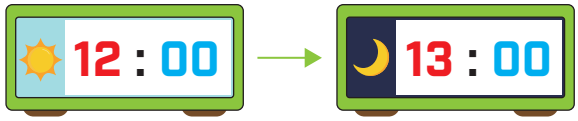
De **rode getallen** zijn uren.
De **blauwe getallen** zijn minuten.



stap 2

1 dag heeft 24 uur.
De digitale klok telt de uren van 0 tot 24.

Na 12:00 komt 13:00 uur.



Na 12 uur tellen we door:
13 - 14 - 15 - 16 - 17 - 18 - 19 - 20 - 21 - 22 - 23 - 24.

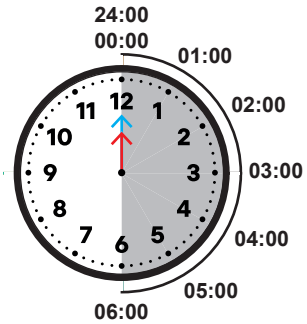
stap 3 De nacht

Een dag start om **12 uur in de nacht**.

Op de klok staat **00:00 uur**.
Je zegt: **Het is 12 uur 's nachts**.



De **nacht** is van
00:00 tot **06:00** uur.



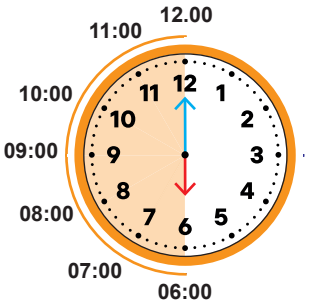
stap 4 De ochtend

De **ochtend** start om **6 uur**.



Op de klok staat **06:00 uur**.
Je zegt: **Het is 6 uur 's ochtends**.

De **ochtend** is van
06.00 tot **12.00** uur.



Om 12:00 uur heeft de klok **1 rondje** gemaakt.
Er zijn **12 uur voorbij**.
Dat is een halve dag.

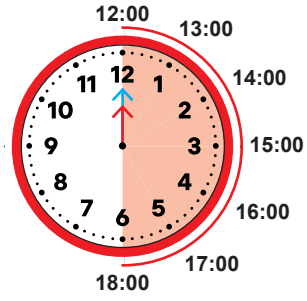
stap 5 De middag

De **middag** start om **12 uur**.



Op de klok staat **12.00 uur**.
Je zegt: **Het is 12 uur 's middags**.

De **middag** is van
12:00 tot **18.00** uur.



De klok maakt **nog een rondje**.
Het is **weer 1 uur**.
13.00 uur betekent 1 uur in de middag.

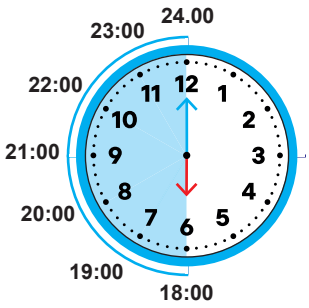
stap 6 De avond

De avond start om **6 uur**.



Op de klok staat **18:00 uur**.
Je zegt: **Het is 6 uur 's avonds**.

De **avond** is van
18:00 tot **24:00** uur.



Om 24.00 uur is de **dag voorbij**.
De klok begint weer bij 00.00 uur.

Kijk naar de klok. Hoort de digitale tijd bij nacht/ochtend of middag/avond? Zet een kruis.





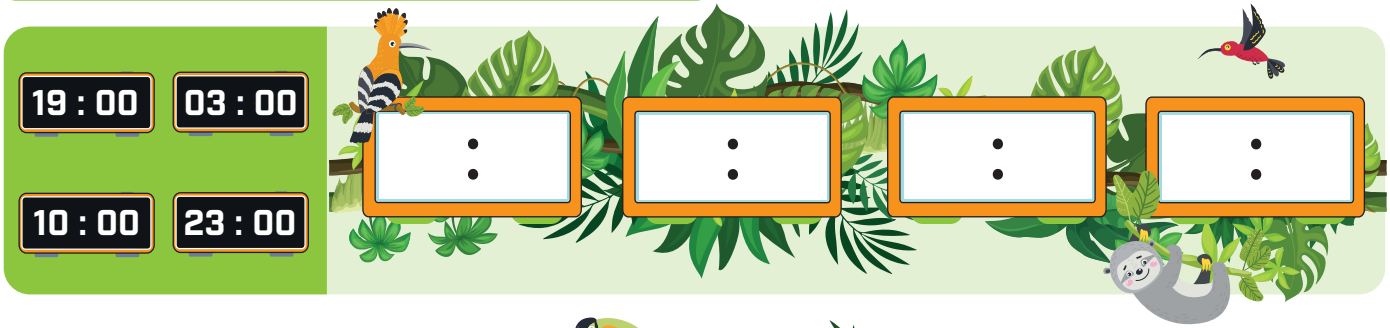


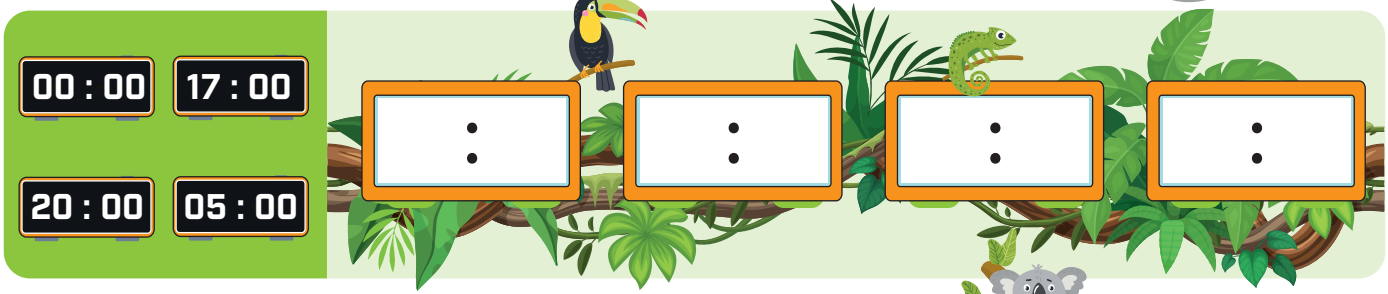






Zet de tijden in volgorde van vroeg naar laat.







Digitale klok - 24 uur

stap 1

De digitale klok telt door tot 24 uur.

0 tot 12 uur = nacht en ochtend

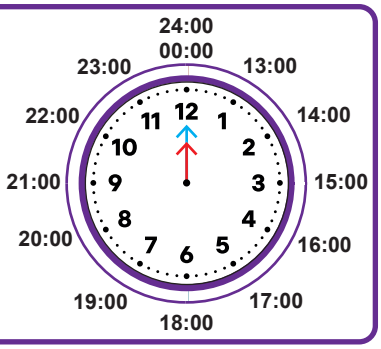
12 tot 24 uur = middag en avond



stap 2

1 rondje = 12 uur.
2 rondjes = 24 uur.

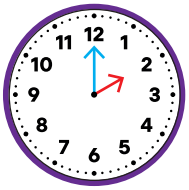
Middag of avondtijd op digitale klok?
Doe + 12.



stap 3

Kijk naar de klok.
Het is **2 uur in de nacht**.

Er zijn pas 2 uur in de nieuwe dag voorbij.
Je schrijft: **02:00 uur**.

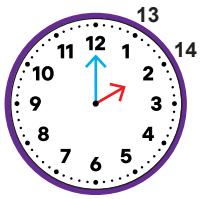




stap 4

Kijk naar de klok.
Het is **2 uur in de middag**.

De klok telt door na 12 uur.
2 uur wordt 14 uur.
Doe: **2 + 12 = 14 uur**.

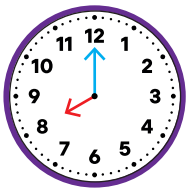




stap 5

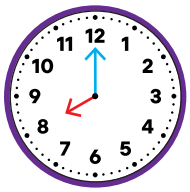
Kijk naar de klok.
Het is **8 uur in de ochtend**.

Je schrijft: **08:00 uur**.





+ 12 =





Kijk naar de klok.
Het is **8 uur in de avond**.

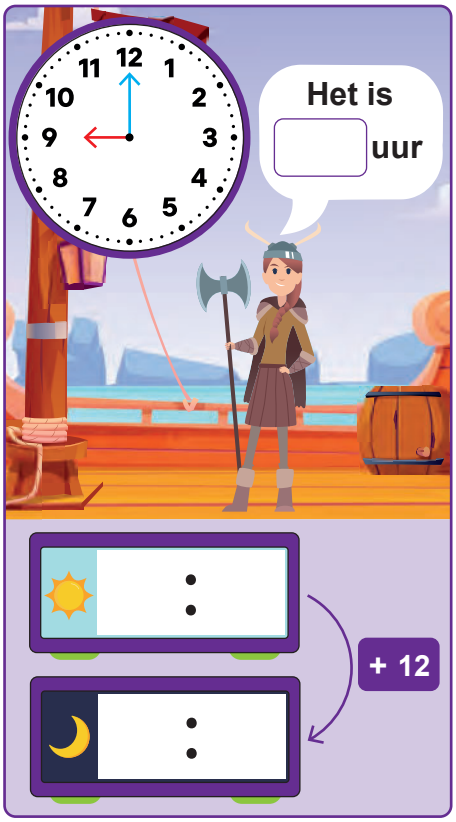
Doe: **8 + 12 = 20 uur**.

Je schrijft: **20:00 uur**.

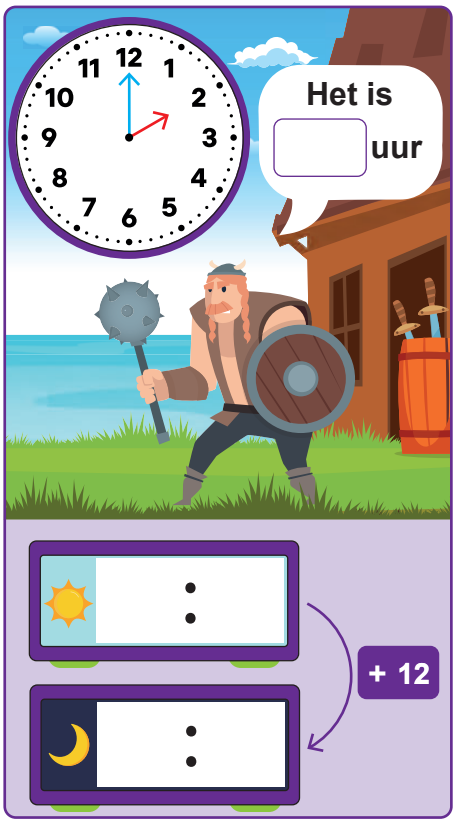
Hoe laat is het? Schrijf de digitale tijd op.

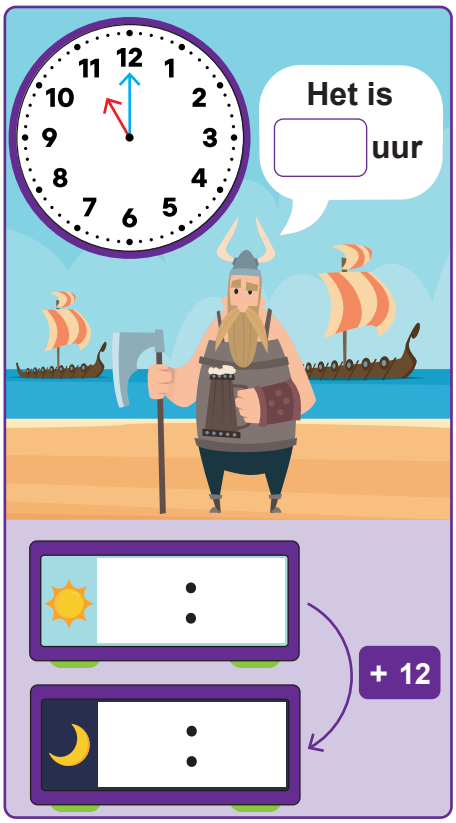












Welke klok hoort erbij?



02 : 00 ☐ 14 : 00 ☐ 16 : 00 ☐ 04 : 00 ☐



22 : 00 ☐ 01 : 00 ☐ 10 : 00 ☐ 21 : 00 ☐



16 : 00 ☐ 06 : 00 ☐ 05 : 00 ☐ 18 : 00 ☐



03 : 00 ☐ 13 : 00 ☐ 05 : 00 ☐ 15 : 00 ☐

Hele uren

stap 1

Kijk naar de **minuten**.
Zie je: **00**?
Dan is het **een heel uur**.



Een uur is 60 minuten.

stap 2

Kijk naar de **uren**.
Je ziet **welk uur** het is.



stap 3

Is het **nacht of ochtend**?
→ Lees het uur zoals het er staat.

Is het **middag of avond**?
→ Tel 12 uur erbij. Doe + 12.

stap 4



Ik zeg: Het is 8 uur in de ochtend.



Ik denk: 8 uur + 12 uur = 20 uur
Ik zeg: Het is 8 uur in de avond.

Bekijk de tijd. Schrijf de digitale tijden op.

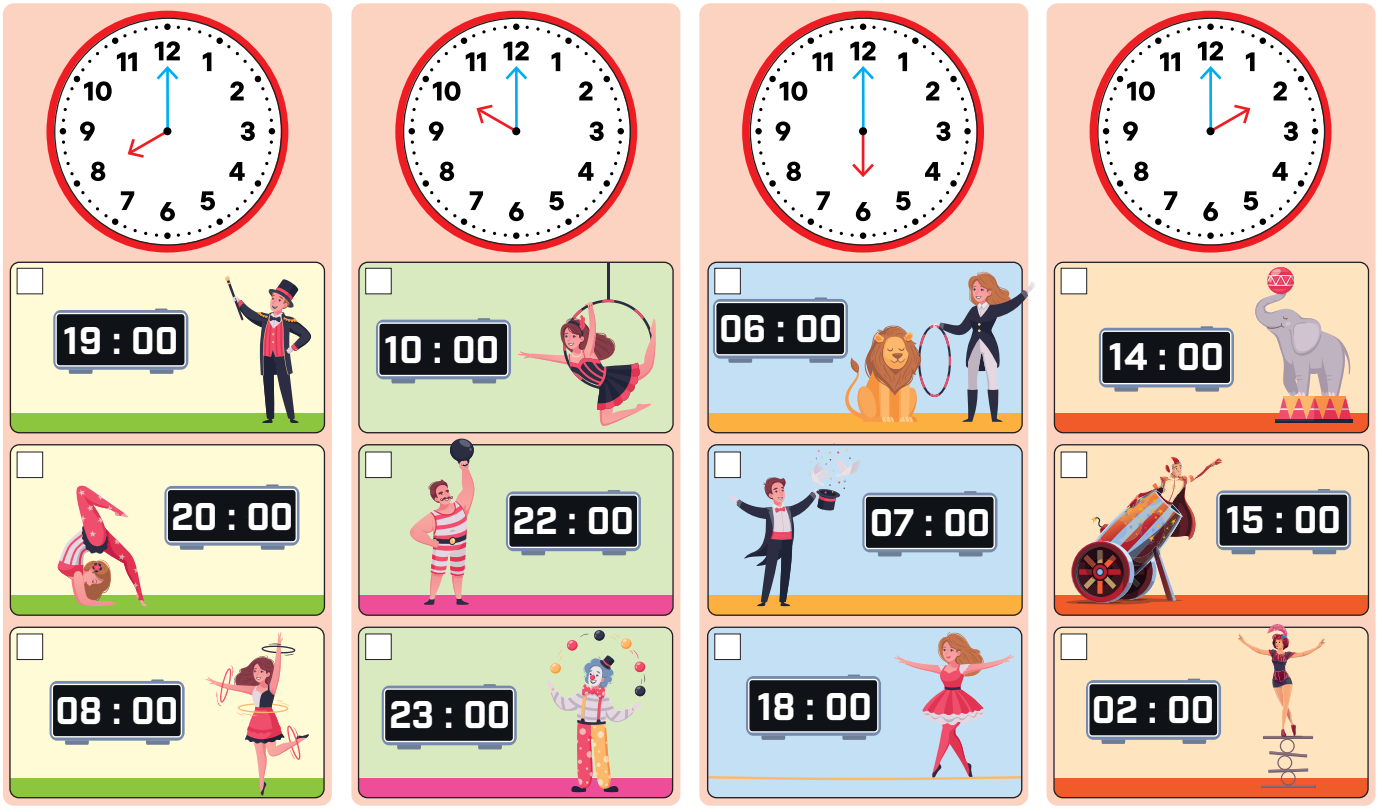
11 uur	5 uur	2 uur	9 uur
:	:	:	:
:	:	:	:

3 uur	12 uur	4 uur	7 uur
:	:	:	:
:	:	:	:

Waar is het een heel uur? Zet een kruis.



Welke 2 digitale tijden horen bij de klok? Zet een kruis.



Wat gebeurt er op de kermis? Schrijf de tijd in de klok. Let op de ☀ en 🌙!

Ik ga om **4 uur** in De Hoge Val.



Ik ga om **7 uur** in het vliegtuig.





Ik ga om **9 uur** in het schip.

Ik ga om **1 uur** in de kopjes.





Ik ga om **8 uur** in de achtbaan.

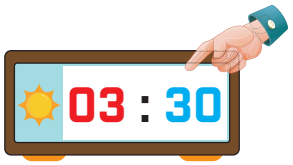


Ik ga om **12 uur** in de draaimolen.

Halve uren

stap 1

Kijk naar de **minuten**.
Zie je: **30**?
Dan is het **een half uur**.



Een half uur is 30 minuten.

stap 2

Kijk naar de **uren**.



stap 3

Het was 3 uur.



Nu een half uur na 3 uur.
Het is half 4.



stap 4



Ik zeg: Het is half 4 in de nacht.



Ik denk: 3 uur + 12 uur = 15 uur
Ik zeg: Het is half 4 in de middag.

Bekijk de tijd. Schrijf de digitale tijden op.

half 11	half 2	half 7	half 3
:	:	:	:
:	:	:	:

half 10	half 5	half 12	half 8
:	:	:	:
:	:	:	:

Hoe laat is het? Schrijf op in woorden.

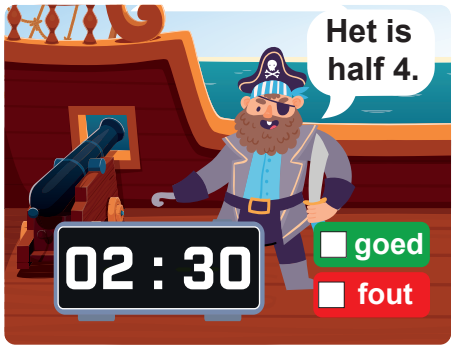


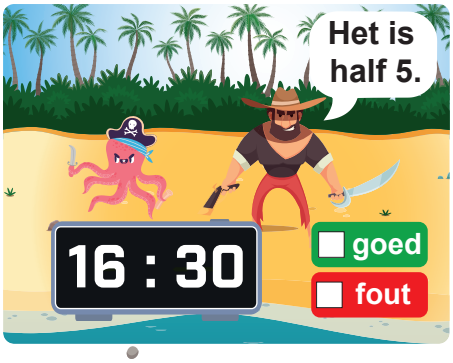




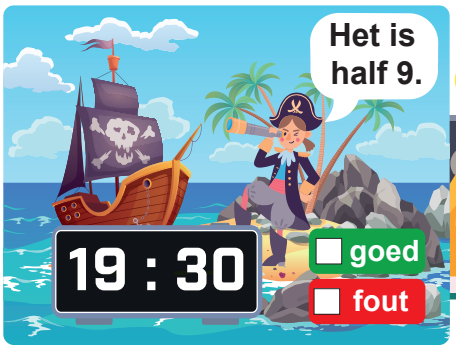
Klopt de tijd? Zet een kruis bij goed of fout.













Wat doet de piraat op een dag? Welke klok hoort erbij? En welk plaatje? Trek lijnen.

Ik vecht met een piraat om **half 6**.	21 : 30	
Ik zoek de schat om **half 9.**	03 : 30	
Ik vaar op zee om **half 1.**	00 : 30	
Ik schiet een kanon om **half 4**.	20 : 30	
Ik zie in de verte een schip om **half 10**.	17 : 30	

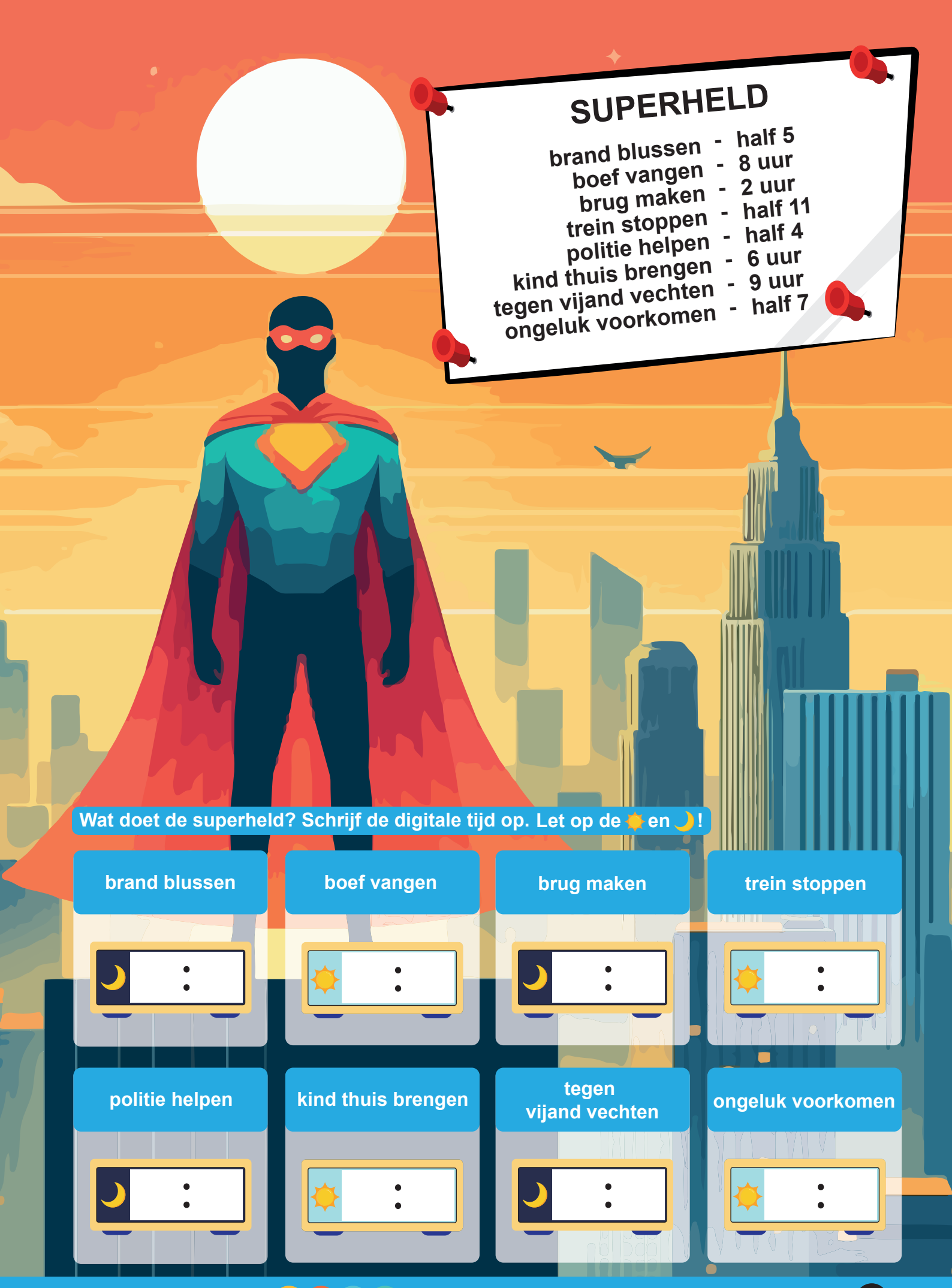
Oefenen

Welke 2 tijden horen bij elkaar? Trek een lijn.



Kijk goed naar de klokken. Volg de weg en kom bij de finish!





Wat doet de superheld? Schrijf de digitale tijd op. Let op de ☀ en 🌙!

brand blussen	boef vangen	brug maken	trein stoppen
:	:	:	:

politie helpen	kind thuis brengen	tegen vijand vechten	ongeluk voorkomen
:	:	:	:

Klokkijken digitaal

In dit leerlijnwerkboek leren kinderen stap voor stap klokkijken op een digitale klok. De leerlijn start met de verschillende dagdelen (nacht, ochtend, middag en avond) en het 24-uursysteem. Daarna oefenen kinderen alle tussenstappen, van hele uren tot minuten.

Bij elke stap krijgen kinderen een duidelijke uitleg met afwisselende oefeningen. Er wordt geoefend met hele en halve uren, kwartieren en tijden vóór en na het hele en halve uur. Ook leren kinderen middag- en avondtijden omrekenen, bijvoorbeeld door 12 uur op te tellen.

Het werkboek is geschikt vanaf groep 3 en blijft bruikbaar tot en met groep 8. De complete leerlijn staat in één werkboek met veel oefenopgaven in een kindgerichte, kleurrijke vormgeving.

3lok ontwikkelt toets- en leerlijnwerkboeken voor kinderen in het basisonderwijs.

vanaf groep 3

6 096350 539509

3LOK

LEERKRACHT LEERLIJN OUDERS ONTWIKKELING KIND KENNIS

www.3lok.nl